

EurOpa

**Keliaudami pažinkite Europos šalių kultūrą,
o stodami į pasirinktą universitetą patikrinkite
savo žinias apie Europos Sąjungą. Kelionėje
neišvengsite netikėtų likimo vingių, tarpusavio
konkurencijos ir nenumatytų išlaidų. Tad
pasitelkite savo žinias ir gebėjimus, kad
įveiktumėte šiuos iššūkius.**

Žaidimo tikslas – įstoti į Europos universitetą.
Keliaudami pasirinktu maršrutu ir atsakydami į
KELIONĖS klausimus kaupiate lėšas mokslams.
Stodami į universitetą turite atsakyti į tris
UNIVERSITETO klausimus ir sumokėti už
kiekvieną po 300 eurų.

Žaidime gali dalyvauti 2–6 žaidėjai.
Žaidimą galima žaisti ir komandomis.



Ž A I D I M O T A I S Y K L Ė S

PASIRENGIMAS

1. Susėskite ratu aplink žemėlapij.
2. Sudėkite EUROPOS MIESTŲ, LIKIMO, KELIONĖS ir UNIVERSITETO klausimų korteles atskiromis krūvelėmis nugarėlėmis į viršų.



EUROPOS MIESTŲ kortelės.



LIKIMO kortelės.



KELIONĖS kortelės (lengvesni klausimai).



KELIONĖS kortelės (sudėtingesni klausimai).



UNIVERSITETO klausimų kortelės.

3. Ištraukite po penkias EUROPOS MIESTŲ korteles ir sudarykite savo maršrutą tokia tvarka, kokia keliausite. Pasirinkite, kuriame mieste pradėsite kelionę, kuriuos aplankysite ir kuriame norite studijuoti. Sudarant maršrutą svarbu ne tik kuo greičiau pasiekti galutinį kelionės tikslą – studijų miestą, bet ir kelionės metu surinkti lėšų mokslams – mažiausiai 900 eurų.

4. Korteles sudėkite pagal sudarytą maršrutą taip, kad visi žaidėjai matytų. Maršruto keisti negalite, išskyrus atvejus, nurodytus LIKIMO kortelėse.

5. Paimkite iš banko po 500 eurų pradinėms kelionės reikmėms.

6. Pasirinkite judėjimo figūrėles ir sustatykite savo kelionės pradžios miestuose.

7. Kauliuko metimais nustatykite, kuris iš jūsų pradės žaidimą; pradeda išmetęs daugiausiai taškų, po jo – žaidėjas iš kairės ir t.t.

KELIONĖ

8. Keliaukite savo maršrutu mesdami kauliuką.

9. Galite vykti sausuma ir jūra visomis kryptimis vertikaliai ir horizontaliai. Draudžiama keliauti įstrižai ir atgal. Jei judėdami paleidžiate figūrėlę, ėjimas laikomas baigtu.

9. Keliaudami sausuma persikelkite per tiek langelių, kiek taškų išmetėte kauliuku ir atlikite užduotį to langelio, kuriame atsistojote.

10. Patekę į geltoną langelį , traukite KELIONĖS kortelę su klausimu. Į klausimą turi atsakyti **žaidėjas iš kairės**. KELIONĖS klausimai yra pagrindinis jūsų pajamų šaltinis: į juos atsakote visose žaidimo situacijose – keliaudami, praleisdami ėjimą ar stodami į universitetą.

- ▶ *Prieš perskaitant klausimą, atsakantysis, t.y. žaidėjas iš kairės, pasirenka klausimą pagal sudėtingumą:*



– lengvesnis klausimas,



– sudėtingesnis klausimas.

Atsakymui skiriama 1 minutė.

- ▶ *Teisingai atsakiusiam žaidėjui paliekama kortelė ir iš banko sumokama: už lengvesnį klausimą – 100 eurų, už sudėtingesnį – 200 eurų.*
- ▶ *Jei atsakymas neteisingas, atsakyti turi teisę kitas žaidėjas iš kairės ir t.t.*
- ▶ *Jei nė vienas neatsako teisingai, jį ištraukęs žaidėjas perskaito teisingą atsakymą ir paima iš banko 50 eurų kelionės reikmėms. Kortelė atidedama.*

11. Atsidūrę raudoname langelyje , traukite LIKIMO kortelę  ir **patys** vykdykite joje nurodytą užduotį.

- ▶ *Jei LIKIMO kortelėje nurodyta praleisti ėjimą, į KELIONĖS klausimus atsakote įprasta tvarka.*
- ▶ *Jei LIKIMO kortelėje reikalaujama nukrypti nuo kelionės maršruto, privalote nuvykti į nurodytą miestą ir toliau keliauti iš ten.*

- ▶ Jei LIKIMO kortelėje siūloma nukrypti nuo kelionės maršruto, galite rinktis, ar tęsti kelionę nustatytu maršrutu, ar priimti LIKIMO pasiūlymą.
- ▶ Jei kortelėje nurodyta sumokėti bankui ar kitiems žaidėjams tam tikrą pinigų sumą, kurios jūs neturite, negalite keliauti toliau, kol nesurinksite reikiamos sumos atsakydami į KELIONĖS klausimus ir neįvykdysite LIKIMO kortelėje nurodytos užduoties.

12. Patekę į žalią langelį , turite mokėti į banką 50 eurų.

- ▶ Jeigu neturite pinigų, negalite keliauti toliau, kol nesurinksite reikiamos sumos atsakydami į KELIONĖS klausimus ir nesumokėsite bankui nurodytos sumos.

13. Atsistoję ant žalio langelio taip pat galite kviešti kitą žaidėją į dvikovą, **jei abu turite ne mažiau kaip po 100 eurų ir jei pastarasis, t.y. kviečiamas į dvikovą žaidėjas, jau yra nukeliavęs iki trečiojo savo kelionės miesto, bet dar nepasiekęs studijų miesto.**

- ▶ Metęs iššūkį žaidėjas pasirenka KELIONĖS klausimo sudėtingumą. Bet kuris nedalyvaujantis dvikovoje žaidėjas ištraukia kortelę ir perskaito klausimą. Dvikovą laimi tas, kuris greičiau atsako į klausimą. Jei atsakymas neteisingas, atsakyti gali antrasis dvikovos dalyvis. Pralaimėjęs žaidėjas sumoka laimėjusiajam 100 eurų, o pastarasis pasilieka kortelę. Jei abu žaidėjai nežino atsakymo, atsakymas perskaitomas ir kortelė atidedama.
- ▶ Dvikova negalima tarp žaidėjų, kurie pasiekę studijų miestą, keliauja norėdami surinkti papildomų lėšų stojimui į universitetą.

14. Turėdami pakankamai pinigų, galite pagreitinti savo kelionę: skristi lėktuvu arba plaukti laivu. Skristi galite tik iš sostinės į sostinę, plaukti – tik iš uosto į uostą.

15. Patekę į SOSTINĖS langelį , traukite KELIONĖS kortelę. Kaip ir geltoname langelyje, į klausimą turi atsakyti žaidėjas iš kairės, prieš tai pasirinkęs klausimą pagal sudėtingumą.

- ▶ Kitu ėjimu galite rinktis tęsti kelionę sausuma (langeliais) arba skristi lėktuvu į bet kurią kitą sostinę.
- ▶ Pasirinkę skrydį sumokėkite į banką 500 eurų, perkelti savo figūrėlę į pasirinktą sostinę ir traukite KELIONĖS kortelę.

16. Atsidūrę UOSTO langelyje , kaip ir SOSTINĖS langelyje, traukite KELIONĖS kortelę. Į klausimą atsako žaidėjas iš kairės, prieš tai pasirinkęs klausimą pagal sudėtingumą.

- ▶ Kitu ėjimu galite pirkti laivo bilietą, sumokėdami į banką 200 eurų, ir keliauti jūra.
- ▶ Patekti atgal į sausumą galite tik sustoję ant UOSTO langelio, net jeigu iškrito daugiau kauliuko taškų. Atsidūrę šiame langelyje, traukite KELIONĖS kortelę.
- ▶ Keliaudami jūra atlikite užduotis, nurodytas langeliuose:



traukite KELIONĖS kortelę,



pasiimkite iš banko nurodytą sumą,



traukite LIKIMO kortelę.

17. Jūra keliaukite mesdami kauliuką. Kelionė jūra greitesnė nei sausuma: išmesti kauliuko taškai dvigubėja, pvz., išmetę 2 taškus persikelkite per 4 langelius.

18. Pasiekę kurį nors savo maršruto miestą, padėkite EUROPOS MIESTO kortelę į krūvelės apačią ir traukite KELIONĖS kortelę.

MOKSLAI

19. Pasiekę galutinį savo kelionės tikslą – studijų miestą, turite atsakyti į tris UNIVERSITETO klausimus  ir sumokėti į banką už kiekvieną po 300 eurų.

- ▶ *Atsistoję ant šio langelio, įprasta tvarka traukite KELIONĖS kortelę, į kurią atsako žaidėjas iš kairės, prieš tai pasirinkęs klausimą pagal sudėtingumą.*
- ▶ *Kitu ėjimu pirkite pirmąjį UNIVERSITETO klausimą.*
- ▶ *UNIVERSITETO klausimą jums perskaito bet kuris kitas žaidėjas. Atsakę teisingai į UNIVERSITETO klausimą, kortelę pasilikite. Atsakymui skiriama 1 min.*
- ▶ *Jei atsakėte neteisingai arba visai neatsakėte, kortelė atidedama. Kiti žaidėjai į UNIVERSITETO klausimus atsakyti negali.*
- ▶ *Vienu ėjimu galite atsakyti tik į vieną UNIVERSITETO klausimą.*
- ▶ *Stovėdami ant šio langelio, į KELIONĖS klausimus atsakote įprasta tvarka.*

20. Pritrūkę pinigų, galite papildomai jų užsidirbti. Traukite dar vieną EUROPOS MIESTO kortelę ir keliaukite į nurodytą miestą, atlikdami KELIONĖS ir LIKIMO užduotis. Šioje kelionėje negalite kviešti į dvikovą ar dalyvauti joje. Surinkę reikiamą pinigų sumą, grįžkite į studijų miestą ir atsakykite į likusius UNIVERSITETO klausimus.

21. Žaidimą laimi tas, kuris pirmas teisingai atsako į tris UNIVERSITETO klausimus. Žaidimą galite tęsti, kol visi žaidėjai įstoja į universitetą.

Linkime sėkmės!

ŽAIDIMO PRIEMONĖS

Žaidimo lenta – žemėlapis.
6 skirtingų spalvų judėjimo figūrėlės.
1 žaidimo kauliukas.
Smėlio laikrodis (1 min.).
51 EUROPOS MIESTŲ kortelė.
50 LIKIMO kortelių.
406 KELIONĖS klausimų kortelių.
100 UNIVERSITETO klausimų kortelių.
Bankas – 15 000 EUR:

40 kortelių „200 EUR“,
50 kortelių „100 EUR“,
40 kortelių „50 EUR“.