




PAŽADUKAS



Žaidimo taisyklės
ir atsakymai

 2-6 žaidėjai  14+ amžiaus  40 min.

Edukacinis stalo žaidimas skirtas:

- Suprasti, kas yra geras pažadas
- Suprasti, kuri institucija gali įgyvendinti skirtingus pažadus
- Suprasti, kad kai kurie pažadai negali būti įgyvendinti

Žaidimą sudaro:

62 kortos (19 “idėja”, 19 “kaip/kada”, 24 “institucija”)

Pasiruošimas žaidimui:

Žaidėjai susiburia aplink stalą, kad būtų lengviau perduoti kortas. Kortų kaladė gerai išmaišoma ir padedama stalo viduryje. Žaidimo pradžioje kiekvienas žaidėjas traukia po 4 kortas. Taisyklių knygelė su atsakymais padedama ant stalo.

Žaidimo istorija ir tikslas:

Sveiki atvykę į savo biurą, naujai išrinkti politikai! Prieš rinkimus rinkėjams davėte daug pažadų, tad atėjo laikas juos įgyvendinti, bet kartais tingisi... Ar ne? Vis dėlto, jei norite būti perrinkti, turite įgyvendinti daugiau pažadų nei kiti žaidėjai. **Jūsų tikslas:** Surinkti daugiau taškų nei kiti žaidėjai.

Žaidimo eiga:

1. Žaidėjai rankose visada turi turėti 4 kortas, išskyrus tuomet, kai kortų kaladėje nebėra kortų.
2. Žaidėjai vienu metu perduoda po vieną užverstą kortą iš savo rankų kitam žaidėjui pagal laikrodžio rodyklę. Visi vienu metu atverčia gautas kortas ir prasideda naujas turas.
3. Po kiekvieno turo žaidėjai ima kortas iš kaladės.
4. Jei žaidėjas turi teisingą 3 kortelių seką - 2 tos pačios rūšies (su tomis pačiomis *idėja* ir *kaip/kada* kortelių piktogramomis) ir

teisingą *institucija* kortelę (širdelės piktograma), jis gali bandyti įgyvendinti savo pažadą. Pažadas įgyvendinamas bet kuriuo žaidimo metu jį garsiai perskaitant visiems žaidėjams.

5. Jei žaidėjas, esantis į dešinę nuo žaidėjo, kuris bando įgyvendinti pažadą, mano, kad seka yra neteisinga (pavyzdžiui, kortelė *institucija* yra neteisinga), jis gali ją užginčyti ir slapta pažvelgti į atsakymų lapą. Jei seka yra:

- **Teisinga** - iššūkį metęs žaidėjas negali įgyvendinti savo pažado kitame ture.
- **Neteisinga** - tada žaidėjas, kuris bando įgyvendinti savo pažadą, pasiima korteles į savo rankas ir gali bandyti jį įgyvendinti kitame ture.

6. Kiekvienas žaidėjas per vieną turą gali įgyvendinti tik vieną pažadą.

Žaidimo pavyzdys:

Žaidėjai susėda aplink stalą ir iš kaladės išsitraukia po 4 kortas.


1 turas: **Žaidėjai neturi sekos**, tad visi vienu metu iš savo rankos perduoda po vieną kortą iš dešinės esančiam žaidėjui. Visi žaidėjai gautą kortą atverčia vienu metu ir traukia po vieną kortą iš kaladės.

2 turas. **Vienas iš žaidėjų mano, kad turi seką**, tad perskaito ją garsiai. Jeigi jam iš dešinės esantis žaidėjas mano, kad seka neteisinga, tad apie tai praneša garsiai ir atsakymą pasitikrina atsakymų lape. Iššūkį metęs žaidėjas buvo teisus, tad pažadą bandęs įgyvendinti žaidėjas pasiima korteles atgal į ranką ir galės bandyti įgyvendinti pažadą kitame ture. Žaidėjai perduoda kortas vienas kitam ir traukia kortas iš kaladės.

3 turas. **Vienas iš žaidėjų mano, kad turi seką**, tad perskaito ją garsiai. Jeigu jam iš dešinės esantis žaidėjas mano, kad seka neteisinga, tad apie tai praneša garsiai ir atsakymą pasitikrina atsakymų lape. Iššūkį

metęs žaidėjas buvo neteisus, tad pats negalės įgyvendinti pažado kitame ture. Žaidėjai perduoda kortas vienas kitam ir traukia kortas iš kaladės.

Ypatingi elementai:

Kai kurie pažadai gali būti įgyvendinami dviem skirtingomis *institucija* kortelėmis (žr. žaidimo metu  *Atsakymai*).

Žaidimo pabaiga:

Žaidimas baigiasi, kai žaidėjai lieka be kortų arba nėra galimybės perduoti kortų ar atlikti veiksmų. *Pavyzdžiui, Ana turi 2 korteles, Tomas - 1 kortelę, o Marija - 1 kortelę.*

Žaidimo nugalėtojas:

Kiekvieną kartą, kai žaidėjas sėkmingai įgyvendina pažadą (jei niekas jo nenuginčija), kortų seką jis pasideda prie savęs. Žaidėjas, kuris iki žaidimo pabaigos surinko daugiausiai kombinacijų, tampa nugalėtoju.

Apibendrinimas:

Po šio žaidimo žaidėjai turėtų suprasti, kas yra geras pažadas. Kad jį sudaro 3 pagrindiniai komponentai: idėja, kaip arba kada ji bus įgyvendinta ir kas arba kokia institucija gali jį įgyvendinti. Štai keli klausimai, kuriuos žaidėjai galėtų aptarti:

- Kas yra geras pažadas? Kokie yra pagrindiniai jo komponentai?
- Politikai dažnai duoda pažadus, pavyzdžiui, *padaryti mūsų gyvenimą geresnį, sukurti geresnę ateitį jaunimui*. Kaip manote, ar rinkėjai jais tiki? Kodėl? Ką apie tai manote jūs?
- Jūsų nuomone, ar politikai linkę įgyvendinti savo pažadus?
- Ar žinojote, kad tuos pačius pažadus gali įgyvendinti skirtingos institucijos?
- Kodėl svarbu suprasti, kas ar kuri institucija gali įgyvendinti skirtingus pažadus?

ATSAKYMAI

Kortelių pavadinimai
kuriame puslapyje rasti
teisingą atsakymą

Puslapio Nr. nurodomos lapo
dešinėje pusėje viršuje

Leisti sudaryti santuoką LGBTQ+ asmenims/ Pakeičiant įstatymą	9/10
Įgyvendinti studentų mainų tarp ES šalių programą/ Suteikiant 2 milijonų eurų finansavimą	11/12
Nemokamas maitinimas miesto mokyklose/ Tik mokytojams	13/14
Pakelti visiems mokytojams atlyginimus/ Pridedant 200 EUR/mėn.	15/16
Pastatyti naują jaunimo centrą mieste/Per 3 metus	17/18
Uždrausti skonines tabako cigaretes/ Kad jomis nebūtų prekiaujama parduotuvėse	19/20
Pastatyti viešąją pirtį prie miesto ežero/ Per 2 metus	21/22
Sumažinti PVM (pridėtinės vertės mokestį) maistui/ 4-iais procentiniais procentais	23/24
Finansuoti mokslininkų programas/ Skiriant 3 milijonus eurų	25/26

Uždrausti alkoholinius gėrimus/ Žmonėms iki 20 metų	27/28
Nustatyti tikslą sumažinti šiltnamio efektą sukeliančių dujų kiekį Europoje/ Iki 40 procentų	29/30
Teikti lengvas maitos mokesčius/ Iš Australijos gabenamiems produktams	31/32
Įgyvendinti dalyvaujimąjį biudžetą/ Finansuojant 3 gyventojų pasiūlytas idėjas	33/34
Įpareigoti gamintojus tiekti telefonus su standartinė jungtimi/ Visose Europos Sąjungos šalyse	35/36
Padidinti rinkliavą už šiukšlių išvežimą/ 5 eurai	37/38
Įkurti socialinį būstą/ 12-kai šeimų	39/40
Įvesti taršos mokestį perkant seną automobilį/ Kuris būtų 200 eurų	41/42
Finansuoti kelių tvarkymą/ Skiriant 250 milijonų eurų	43/44
Uždrausti vykdyti eksperimentus su gyvūnais/ Per 5 metus	45/46

TOLIAU

RASITE

ATSAKYMUS



IDĖJA

Leisti sudaryti santuoką
LGBTQ+ asmenims

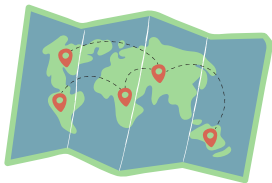
KAIP/KADA

Pakeičiant įstatymą



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas



IDĖJA

Įgyvendinti studentų mainų
tarp ES šalių programą

KAIP/KADA

Suteikiant 2 milijonų eurų
finansavimą



INSTITUCIJA

Europos Parlamentas



IDĒJA

Nemokamas maitinimas
miesto mokyklose

KAIP/KADA

Tik mokytojams



INSTITUCIJA

Savivaldybė



IDĒJA

Pakelti visiems mokytojams
atlyginimus

KAIP/KADA

Priedant 200 EUR/mēn.



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas



IDĖJA

Pastatyti naują jaunimo
centrą mieste

KAIP/KADA

Per 3 metus



INSTITUCIJA

Savivaldybė



IDĒJA

Uždrausti skonines tabako
cigaretetes

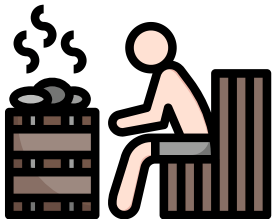
KAIP/KADA

Kad jomis nebūtų
prekiaujama parduotuvēse



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas/
Europos Parlamentas



IDĖJA

Pastatyti viešąją pirtį prie
miesto ežero

KAIP/KADA

Per 2 metus



INSTITUCIJA

Savivaldybė



IDĖJA

Sumažinti PVM (pridėtinės vertės mokestį) maistui

KAIP/KADA

4-iais procentiniais punktais



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas



IDĖJA

Finansuoti mokslininkų
programas

KAIP/KADA

Skiriant 3 milijonus eurų



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas/
Europos Parlamentas/
Savivaldybė



IDĖJA

Uždrausti alkoholinius
gėrimus

KAIP/KADA

Žmonėms iki 20 metų



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas



IDĖJA

Nustatyti tikslą sumažinti
šiltnamio efektą sukeliančių
dujų kiekį Europoje

KAIP/KADA

Iki 40 procentų



INSTITUCIJA

Europos Parlamentas



IDĒJA

Teikti lengvatas muito
mokesčiams

KAIP/KADA

Iš Australijas gabenamiems
produktams



INSTITUCIJA

Europos Parlamentas



IDĖJA

Įgyvendinti dalyvaujamoji
biudžetą

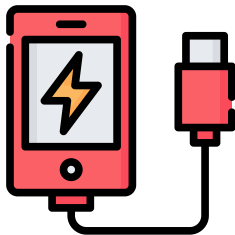
KAIP/KADA

Finansuojant 3 gyventojų
pasiūlytas idėjas



INSTITUCIJA

Savivaldybė



IDĖJA

Įpareigoti gamintojus tiekti telefonus su standartine jungtimi

KAIP/KADA

Visose Europos Sąjungos šalyse



INSTITUCIJA

Europos Parlamentas



IDĒJA

Padidinti rinkliavą už šukšļu
išvežimā

KAIP/KADA

5 euras



INSTITUCIJA

Savivaldybė



IDĒJA

Īkurti socialināj būstā

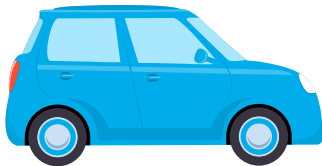
KAIP/KADA

12-kai šeimū



INSTITUCIJA

Savivaldybė



IDĒJA

Īvesti taršos mokesťj perkant
senā automobilj

KAIP/KADA

Kuris bŭtŭ 200 eurŭ



INSTITUCIJA

Nacionalinis Parlamentas



IDĖJA

Finansuoti kelių tvarkymą

KAIP/KADA

Skiriant 250 milijonų eurų



INSTITUCIJA

Savivaldybė/
Nacionalinis Parlamentas



IDĒJA

Uždrausti vykdyti
eksperimentus su gyvūnais

KAIP/KADA

Per 5 metus



INSTITUCIJA

Europos Parlamentas/
Nacionalinis Parlamentas

Žaidimą sukūrė:



www.zinaukarenku.lt

Žaidimo gamybą finansavo Vokietijos ambasada Lietuvoje



Vokietijos ambasada
Vilniuje