

Batlandijos

POLITIKOS STEBĖTOJAS



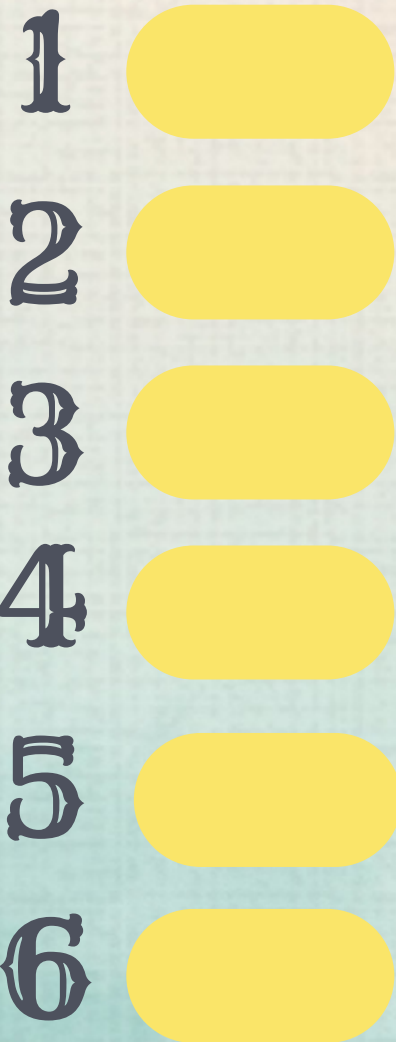
1 TURAS

Rinkimai

Išsiaiškinkite žaidėjų veiksmų eiga.

Pirmojo raundo metu išmeskite kauliukus, tas, kuris išmeta daugiausiai, yra rinkimų nugalėtojas ir pirmasis renkasi veiksmą.

Kituose raunduose žaidėjų eiga priklausys nuo to, kiek turėsite visuomenės palaikymo.



2 TURAS

Išteklių kaupimas

Padėkite turimas figūreles ant išteklių langelių. Ridenkite tiek kauliukų, kiek turite figūrėlių ant laukelio. Pasiimkite tiek išteklių, kokią skaičių išridenote.

Čia sudėkite visus laiko žetonus

STRATEGINIS PLANAVIMAS

Gaukite tiek laiko, kiek išridensite mesdami kauliuką

Čia sudėkite visus politinio palaikymo žetonus (karūnas)

KOALICIJOS SUDARYMAS

Gaukite politinio palaikymo karūnas. Gausite tiek, su kiek žaidėjų sudarysite koaliciją

BIUDŽETO SUDARYMAS

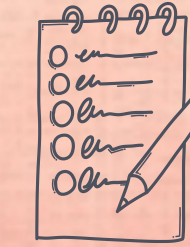
Gaukite tiek monetų, kiek išridensite mesdami kauliuką

SUSITIKITE SU VISUOMENE

Gaukite tiek visuomenės palaikymo, kiek išridensite mesdami kauliuką

Čia sudėkite visas monetas

Čia sudėkite visus visuomenės palaikymo žetonus



3 TURAS

Laikas imtis veiksmų

Uždėkite savo figūreles ant veiksmų laukelių. Kai uždėsite figūreles, darykite tai, kas parašyta ant laukelio.

Išmaišykite ir padėkite visas pažadų korteles

SUGALVOKITE NAUJĄ PAŽADĄ

Traukite naują pažado kortelę

SUSITIKITE POLITIKOS STEBĖTOJĄ

Ištraukite politikos stebėtojo kortelę

IŠPILDYKITE PAŽADĄ

Parodykite išpildytą pažadą ir sumokėkite reikiamus išteklius

Išmaišykite ir padėkite visas politikos stebėtojo korteles

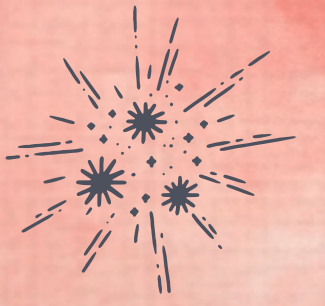
GAUKITE PRAKTIKANTĄ

Paimkite praktikanto figūrėlę 2 raundams. Jei laisvų praktikanto figūrėlių nėra, šiame laukelyje nieko negalite daryti

KREIPKITĖS Į RĖMĖJUS

Gaukite 1 pasirinkto resurso vieneta (jei resurso yra banke). Politinės paramos gauti negalite.

Žaidėjų skaičius šiame laukelyje neribotas. Atsistoti galima 2 arba 3 ture.



4 TURAS

Įvykiai

Kai visi įveikė 3 turą ir nebėra figūrėlių, kurias galima padėti į veiksmų laukelius, atverskite įvykių kortelę. Gautas įvykis bus aktyvus visą kitą raundą. Šį veiksmą pakartokite kiekvieną raundą įveikus 3-ąjį turą.

Vieta aktyvuotai įvykio kortelei kitam turui

Išmaišykite ir padėkite įvykių korteles

